

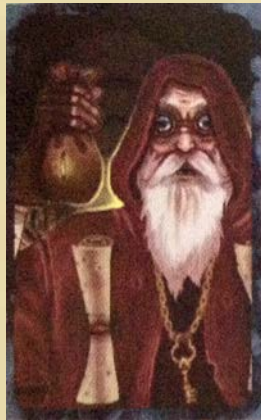
Cartas de Poder

Geneva



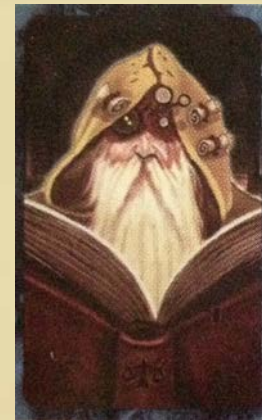
Bribery/Suborno

No início de cada ronda, o jogador mais rico dá-te 2CHF e o segundo mais rico dá-te 1CHF. Se dois ou mais jogadores estão empatados, todos os jogadores mais ricos dão-te 1CHF.



Charity/Caridade

Em cada ronda, imediatamente antes da fase de administração, podes mudar a ordem de chegada dos edifícios indisponíveis.



Influence/Influenciar

Por 4CHF, podes especular como na SUBIDA/DESCIDA MÁXIMA movendo o marcador de troca +/- 3 espaços.

Zugrigo



Skyscraper/Arranha-Céus

Podes construir 5x na tua vila inicial (vila nº 1 usa 5 espaços).



Rich/Rico

Inicias o jogo com mais 12CHF que a tua quota inicial.



Lender/Emprestador

Uma vez por ronda podes fazer de banco na compra e venda de um dos materiais básicos (madeira, pedra, ferro, carvão). Compras as mercadorias vendidas por um jogador ao seu preço de venda, ou vendes as mercadorias ao jogador que quer comprar ao banco ao seu preço de compra.

Sanagal



Tax Rebate/Redução de Impostos

Tens uma redução de 2CHF em todas as tuas especulações.



Property Developer/Desenvolvedor de Propriedades

Podes substituir as tuas minas por outras minas ou edifícios.

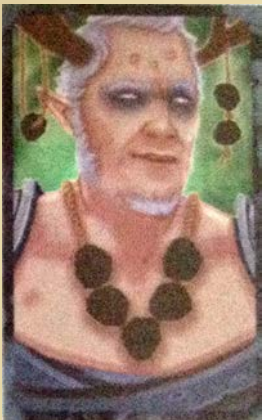


Alchemist/Alquimista

As minas de ouro e cobre custam-te menos 2 de pedra ou menos 3 de madeira (esta escolha pode ser diferente para cada mina).

Cartas de Poder

Luserna



Greedy for Coal/ Ganancioso por Carvão

As minas de ouro e prata custam-te menos 1 de carvão.



Distraction/Distração

Durante a fase de ordem de jogo, podes passar uma vez e ainda assim continuar o leilão. Quando fores tua a licitar novamente, podes licitar ou passar.



Precious Stone/ Pedra Preciosa

No final do jogo, as minas de pedra valem 2PV ao invés de 1PV.

Tessiņa



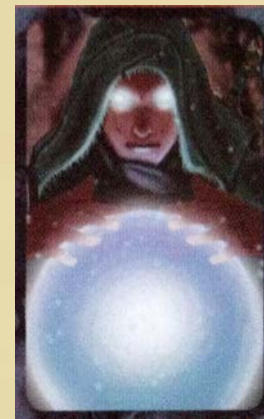
Undeclared Workers/ Trabalhadores não Declarados

Podes aumentar o teu número de mineiros por um espaço (1x por jogo).



No Wood/Sem Madeira

Não precisas de pagar madeira para construir as tuas vilas.



Pre-speculation/ Pré-especulação

Podes especular de graça como no SUBIDA/DESCIDA MÍNIMO no início da fase de especulação, mas isto não bloqueia a coluna (o marcador não é virado). O jogador pode especular normalmente para além de ter esta vantagem.

Primitiva



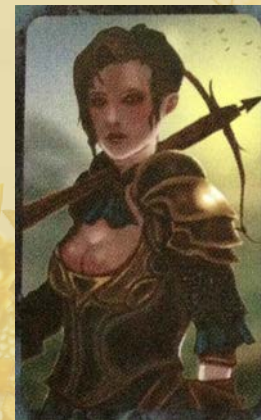
National Anthem/ Hino Nacional

Ao invés de 5PV, Helvetia dá-te:
- 6PV se tiveres 1 destes edifícios:
- 7PV se tiveres 2 destes edifícios:
- 8PV se tiveres 3 destes edifícios:
Loft, Builders' House, the Inn.



Middle Term/Meio Termo

Podes construir um edifício da grelha de indisponíveis pagando 1,5x o preço indicado (arredondado a baixo).
Ex.: Helvetia custaria $(15 + (15/2)) = 15 + 7,5 = 22,5$ que são 22CHF).



Priviledge/Privilegiado

Quando tens de pagar a tua licitação, na fase de ordem de jogo, pagas menos 2CHF.

Cartas de Poder

Shafausa



Balance/Balanço

No final da ronda de gestão, podes mover UM marcador de recurso vendido (no espaço SOLD) da troca para outro recurso ou removê-lo.



Precious Iron/ Ferro Precioso

As minas de cobre e prata custam menos 2 de ferro.



Forced Labour/ Trabalho Forçado

O teu Ironworks OU Coalworks produzem um recurso extra. Em cada ronda podes escolher um dos dois.

Grisa



Parsimonious/ Parcimonioso

Ganhas 1PV por cada conjunto de 3 armazéns que construiste.



Reduction on Copper/ Redução em Cobre

Em cada fase de gestão, podes comprar um de cobre pela razão de venda no mercado (o Pawnbroker aplica-se).



Surprise!/Surpresa!

Podes construir imediatamente 1 armazém armazenado com 1 carvão - 1x por jogo.

<http://dreamwithboardgames.blogspot.pt>

dreamwithboardgames
sem vindo ao mundo de sonho dos jogos de tabuleiro